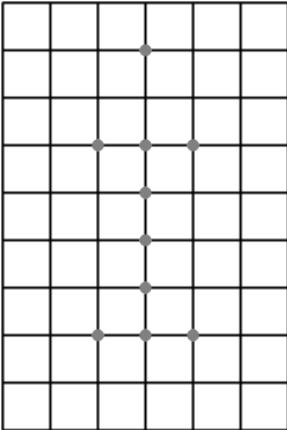
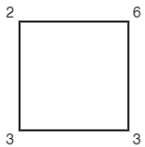


Cvičení 4

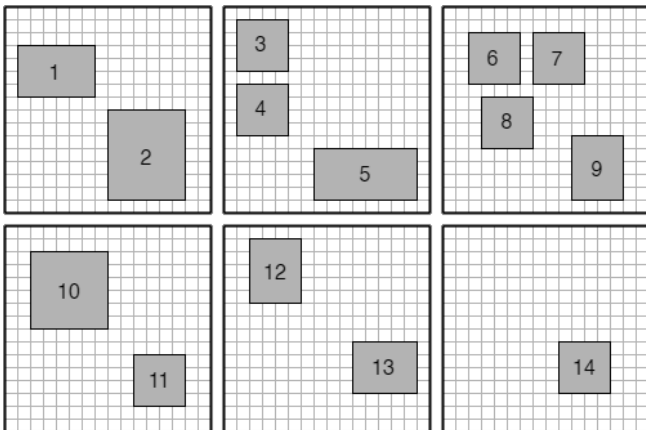
1. Simulujte algoritmus pochodujících čtverců na následujícím obrázku. Šedé vrcholy jsou vnitřní. Obrys bude procházet ve středu mřížky.



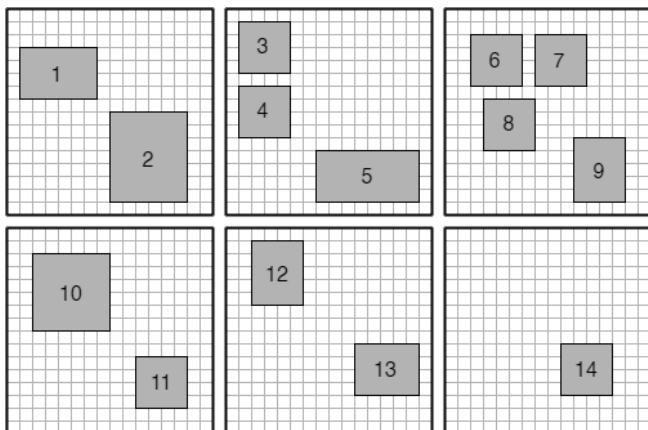
2. Lineární interpolací určete, kudy prochází křivka $f_0 = 4$.



3. Kolik může v krychli vzniknout trojúhelníků v algoritmu pochodujících čtyřstěnů?
4. Jak by mohla vypadat například definice „překrývání dostatečně velkou plochou“?
5. Předpokládejme, že kontury spolu korespondují, pokud se překrývají alespoň 75% plochy menší z kontur. Určete, které kontury z následujícího obrázku, který obsahuje kontury z 6 řezů, spolu korespondují.



6. Dle metody minimálního pokrytí grafu spočítejte, které kontury spolu korespondují. Jako vzdálenost počítejme vzdálenost středů kontury.



7. Najděte propojení kontur 1 a 3 (bez větvení) z předchozího příkladu. Pro výběr trojúhelníku použijte kritéria:

- minimální povrch,
- směr přiřazení.

