

Zadání 25. 4. 2025

Úlohu odevzdejte nejpozději 8. 5. 2025 (do 23:59) přes MS Teams, případně zašlete na e-mail **marketa.trneckova@gmail.com** s předmětem "ZPC2 uloha 2".

Navrhněte a implementujte jednoduchou konzolovou hru v jazyce C. Hra poběží v textovém režimu (např. v terminálu / konzoli) bez použití grafických knihoven.

Požadavky na implementaci: Projekt musí být napsán v čistém jazyce C.

Kód musí být vlastní – je povoleno využít umělou inteligenci nebo jiné nástroje k návrhu či ladění kódu, ale student/ka musí rozumět každé části programu (může být na závěr ústně nebo písemně dotazován/a k vysvětlení jednotlivých částí kódu).

Odevzdávejte pouze zdrojový kód (.c případně .cpp). V komentáři na začátku napište stručný popis hry a jejího ovládání.

Hodnocení:

- Funkčnost a validita kódu (10 bodů)
- Originalita a rozsah (5 bodů)

Možné náměty:

- Hádání čísla
- Kámen, nůžky, papír
- Textová RPG
- Piškorky (viz dřívější seminář)